

# "Пробуждение внутреннего Я" новая 7-дневная программа

Добро пожаловать в захватывающий мир передвижного палаточного лагеря "Тропа Героев", где каждый ребенок сможет раскрыть в себе настоящего героя!

В течение недели дети пройдут через испытания четырех стихий – Огня, Воздуха, Воды и Земли, чтобы в конце стать настоящими Героями.

Каждый день будет наполнен увлекательными квестами, тренингами и играми, которые помогут развить важные качества: смелость, дружбу, честность, выносливость и командный дух.



# ДАВАЙТЕ ЗНАКОМИТЬСЯ



## Сергей Селезнев

Основатель и руководитель Академии походов

Педагог высшей категории

25 лет стаж работы в туризме

Разряд альпиниста

### Опыт и Квалификация

С 1999 года в активном туризме.  
Начал с лыжного похода по озеру Селигер.

В 2000 году покорил Эльбрус.  
Маршруты по Кавказу, Карпатам и Камчатке.

Призёр конкурса «Педагог года».  
Имею высшую  
квалификационную категорию.

### Философия и Подход

Верю, что туризм учит самым  
важным жизненным ценностям.

В походах мы становимся  
настоящей командой, где каждый  
готов поддержать другого.

Туризм — это не просто хобби, а  
образ жизни и школа  
взаимопомощи.

### Проект "Тропа Героев"

Уже 6 сезонов проводим  
передвижной палаточный лагерь  
для детей.

Каждое лето собираем сотни  
ребят на Голубых озёрах  
Нарочанского края.

Запустили совместно с комитетом  
образования проект "Академия  
Походов" для школьников Минска

A vertical photograph on the left side of the page shows a group of children standing in a forest, silhouetted against a bright, hazy sunrise. The sun is low on the horizon, creating a strong backlight effect with rays of light filtering through the trees. The children are holding up red flags on sticks, and their arms are raised in the air. They are wearing backpacks and casual clothing. The forest floor is covered in grass and fallen leaves.

# День 1: Пробуждение Героев

Первый день в лагере посвящен погружению в атмосферу, знакомству и формированию команд. Все начинается с торжественного открытия, где дети пересекают символическую грань между обычным миром и миром Героев. Проводится экскурсия по лагерю с объяснением основных правил.

Важной частью дня становится квест «Путешествие в неизведанное», включающий знакомство с лесом и погружение в легенду о Четырех Стихиях. Дети участвуют в играх на знакомство: "Снежный ком", "Одеяло", "Здравствуйте".



## Торжественное открытие

Встреча у входа, экскурсия по лагерю, объяснение правил



## Квест «Путешествие в неизведанное»

Знакомство с лесом ( поход на поляну с изучением окрестностей).



## Тренинг «Кодекс Героя»

Обсуждение качеств настоящего Героя, создание командных флагов и девизов.



## Послание Хранителей

Легенда о пропавших Героях и пробуждении зла. Разгадывание карты лагеря с помощью шифров и загадок. Задание на следующий день. Огонь должен быть возрожден. Прохождение испытанием огнем



## День 2: Испытание Огнем

Второй день посвящен преодолению страха и формированию уверенности, через испытание стихией Огня. Дети, разделившись на команды, добывают огонь четырьмя разными способами: с помощью огнива, трения, линзы и химическим способом в игре «Пламенное сердце».

Особое внимание уделяется командной работе в испытании «Переправа через лаву», где участники должны пересечь участок без касания земли, используя доски, камни и взаимопомощь.

День завершается квестом «Потерянное пламя», где дети изготавливают факелы и финские свечи.



### Игра «Пламенное сердце»

Добыча огня разными способами



### Испытание «Переправа через лаву»

Командное преодоление препятствий



### Тренировка «Сила огня»

Спортивные эстафеты и испытания реакции



### Квест «Потерянное пламя»

Изготовление факела и поиск артефакта



# День 3: Испытание Воздухом

Третий день лагеря направлен на развитие внимательности и стратегического мышления через испытание стихией Воздуха.

В игре «Шепот ветра» дети учатся точно передавать важную информацию по цепочке, развивая навыки коммуникации и внимательность.

Самым захватывающим испытанием становится «Полёт сокола», где участники проходят верёвочные препятствия на высоте, преодолевая страх и развивая координацию.

Квест «Знаки ветра» требует от команд поиска спрятанных в лагере знаков: перьев, бумаг и шифров.



## Игра «Шепот ветра»

Передача сообщений через цепочку участников



## Испытание «Полёт сокола»

Прохождение верёвочных препятствий на высоте



## Квест «Знаки ветра»

Поиск спрятанных в лагере знаков и шифров



## Тактическая игра «Шторм»

Имитация спасательной операции во время урагана

# День 4: Испытание Водой



Четвертый день программы посвящен развитию гибкости, адаптивности и командной работы через испытание стихией Воды.

День начинается с игрового старта «Капля жизни».

Далее сложным и увлекательным становится испытание «Река времени».

В квесте «Тайны под водой» участники ищут затонувшие артефакты, а в игре «Хранители источника» защищают водный источник от посягательств противников.

## Игровой старт «Капля жизни»

Дети учатся добывать и очищать воду, переносить её в ладонях по полосе препятствий, развивая бережное отношение к ресурсам.

## Испытание «Река времени»

Команды проектируют и строят плоты из подручных материалов, совершают переправу через реку, применяя инженерные навыки и командную работу.

## Квест «Тайны под водой»

Участники погружаются в поиск затонувших артефактов в воде, развивая внимательность и терпение в археологической игре.

## Водный фестиваль

День завершается развлекательной программой с водными конкурсами, играми и соревнованиями, позволяющими детям расслабиться и повеселиться.

# День 5: Испытание Землей



Пятый день лагеря направлен на развитие выносливости, настойчивости и практических навыков выживания, через испытание стихией Земли.

Участники начинают день с игры «Корни предков», создавая художественные композиции из найденных археологических артефактов, веток и камней.

Центральным событием становится квест «Испытание Горы», включающий поход с поиском природных ресурсов и последующее применение найденных материалов.

Дети учатся строить шалаши и укрытия из лесных материалов, а также участвуют в мастер-классах по изготовлению полезных предметов из природных ресурсов.



## Игра «Корни предков»

Создание природных композиций из найденных материалов



## Квест «Испытание Горы»

Поход с поиском и использованием природных ресурсов



## Построение укрытий

Создание шалашей и защитных сооружений из лесных материалов



## Мастер-классы

Изготовление полезных изделий из природных материалов



## Вечер мистики

Сказания о древних Хранителях у костра

# День 6: Великая Битва

Шестой день программы представляет собой кульминацию всех испытаний – Великую Битву, где проверяются все полученные навыки. Этот день полностью посвящен глобальному квесту «Окончательная битва», который объединяет элементы всех предыдущих испытаний стихий.

Участники проходят комбинированную игру, где им предстоит применить навыки работы с огнем, преодолеть воздушные препятствия, решить водные задачи и использовать знания о земле и выживании. Важной частью дня становится раскрытие Легенды о последнем Герое, где дети осознают, что именно они являются новым поколением защитников.



## Подготовка к битве

Сбор команд и получение инструкций



## Испытания стихий

Прохождение комбинированных заданий



## Финальное сражение

Решающий этап квеста



## Легенда о последнем Герое

Осознание своей роли как нового поколения защитников

# День 7: Посвящение в Герои



Заключительный день лагеря посвящен осознанию пройденного пути и финальному испытанию – Посвящению в Героев. Этот день становится кульминацией всей программы, где каждый ребенок осознает свой личностный рост и достижения.

Центральным событием дня является торжественный ритуал посвящения, во время которого участники получают особые медали или знаки Героя, символизирующие их успешное прохождение всех испытаний. Программа завершается грандиозным финальным шоу с большим костром, праздником и награждением победителей.

## Посвящение в герои

Получат особый знак, отмечающий их героический путь

## Праздник победителей

Торжественное закрытие программы

1

2

3

4

## Большой костер

Символическое завершение путешествия ребят

## Прощание

Обмен контактами и планы на будущее

# 📍 Локация – д. Грумбиненты, Национальный парк Нарочанский, заказник Голубые озёра

🏕 **Формат:** палаточный лагерь в сердце природы

👤👤 **Возраст:** с 9–15 лет

💰 **Стоимость:**  
до 15 мая — 600 р.  
после 15 мая — 650 р.

📅 **Даты смен:**  
**МАЛЬЧИКИ:**

- 22–29 июня
- 29 июня – 6 июля
- 20–27 июля
- 27 июля – 3 августа
- 3–10 августа
- 10–17 августа

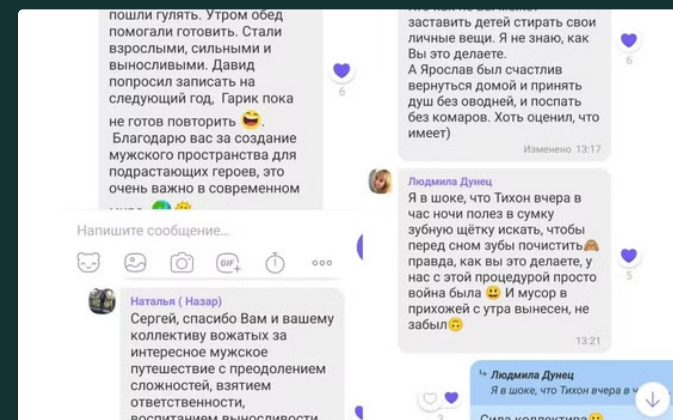
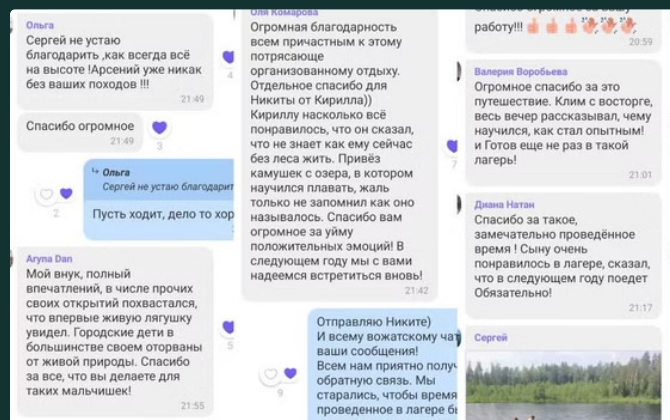
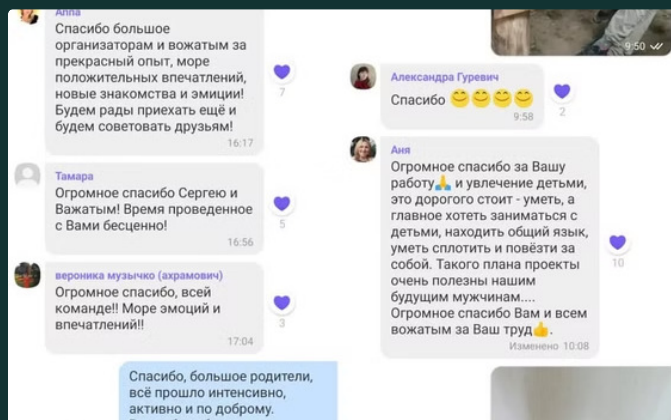
**СОВМЕСТНЫЕ**  
**(мальчики и девочки):**

- 6–13 июля
- 17–24 августа



\* Часть мест в разных сменах уже заняты заранее, уточняйте и бронируйте наличие мест на нужную вам смену сегодня!

# Отзывы об отдыхе наших героев



# Что входит в путевку?

## в путевку включено

1. Проезд транспортом до лагеря
2. Проживание в комфортабельных палатках
3. 5-разовое питание
4. Вся воспитательно-развлекательная программа

## в путевку не включено

1. Индивидуальный трансфер
2. Индивидуальное питание
3. Карманные расходы и сувениры

# ВЫ С НАМИ? НАПИШИТЕ " + " в чат

ОТВЕТОМ НА ЭТОТ ФАЙЛ

ЕСЛИ ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ, ОБЯЗАТЕЛЬНО ЗАДАВАЙТЕ ИХ.

Телеграм [@Seregavpohod](#)

вайбер / ватсап +375291118098

Инстаграм [@pohod\\_time](#)